



Chess'Up !

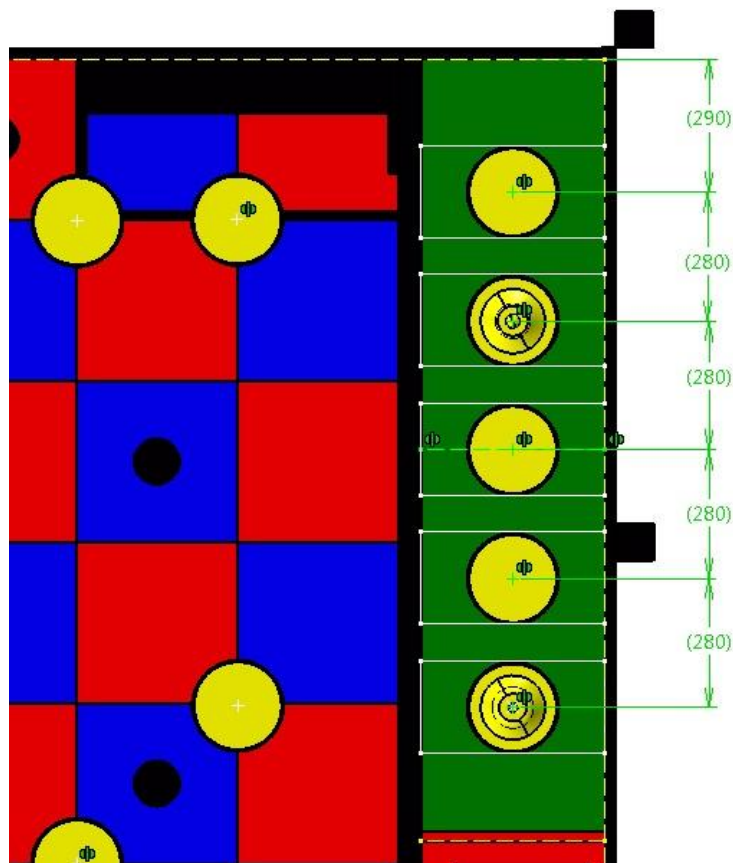


Le robot qui a le plus de points sur sa couleur gagne le match !

FAQ 1

POSITION DES ELEMENTS DE JEU DANS LA ZONE VERTE AU DEBUT D'UN MATCH

La position des éléments de jeu dans la zone verte au début d'un match est définie comme suit :



Chaque élément de jeu sera positionné dans un rectangle de 200mm de longueur et de 400mm de largeur.

Les éléments de jeu seront positionnés de façon aléatoire dans chacun de ces rectangles.

Les rectangles blancs ne seront pas peints sur la table.



Eurobot 2011 Chess'Up !



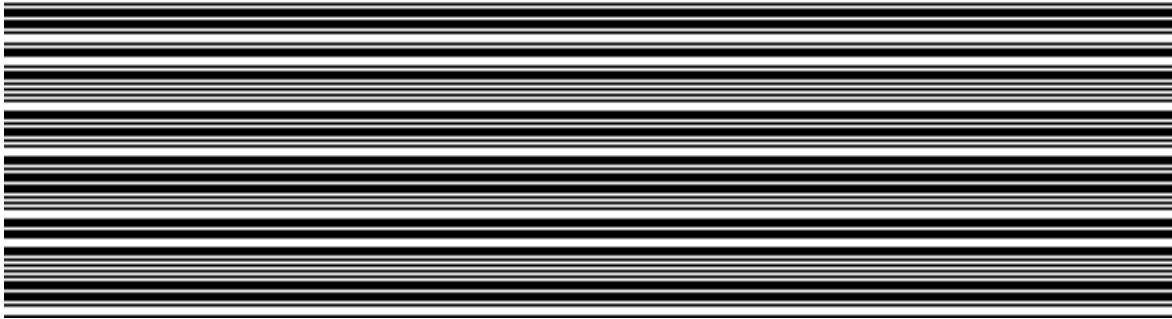
FAQ 1

INFORMATION CONCERNANT LES CODES BARRES

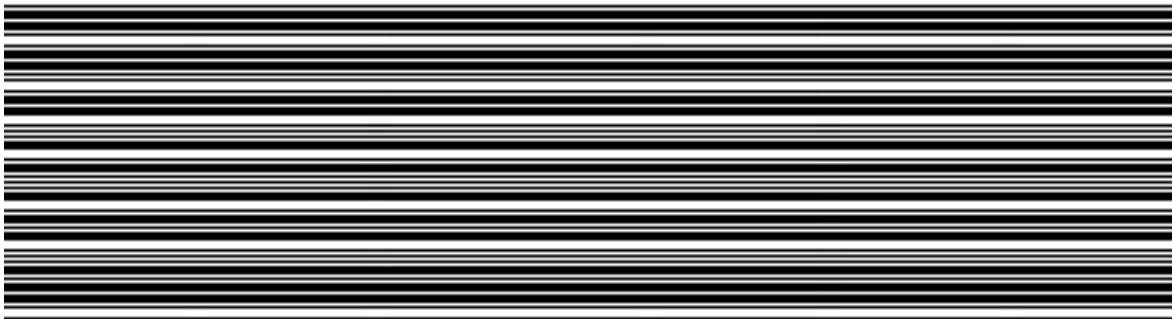
Les codes barres mesurent 46mm de hauteur. Ils seront imprimés sur un papier autocollant blanc mat. Ils seront collés sur tout le tour de la base, la première lettre étant aligné avec le bas de l'élément de jeu (roi ou reine).

Nous avons décidé de changer les mots utilisés pour les codes barres afin d'avoir la même échelle et hauteur.

Code barre des reines (mot « QUEEN ») :



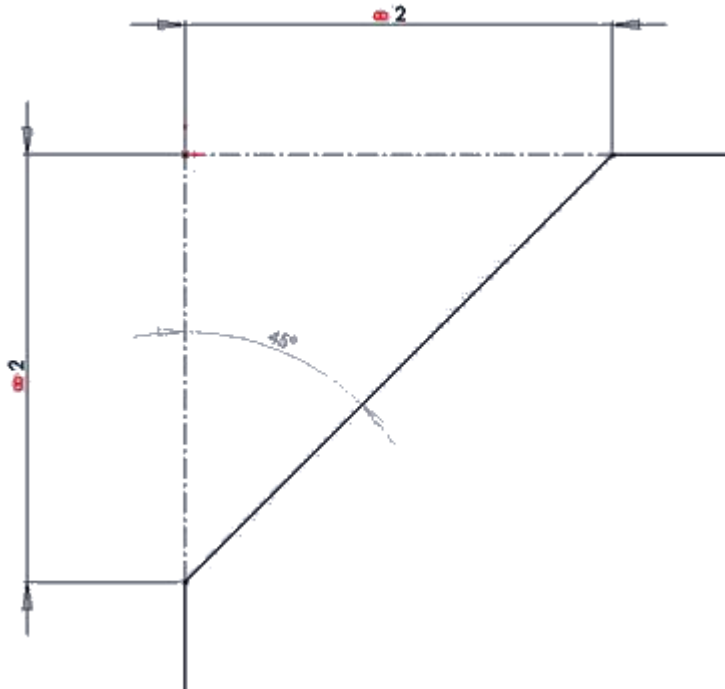
Code barre des rois (mot « KING- ») :



FAQ 1

RAPPEL A PROPOS DES ELEMENTS DE JEU

Le diamètre de tous les éléments de jeu est de 200mm et il y a un chanfrein de 2mm en bas et en haut de tous les éléments



INFORMATIONS POUR LES EQUIPES SANS QUALIFICATION NATIONALES

Le comité exécutif d'Eurobot a décidé, dans le cas d'un pays où il y aurait plus de 3 équipes mais pas de qualification nationale, que les 3 équipes seront sélectionnées en se basant sur leurs dossiers de projet, et non sur l'ordre d'envoi des dossiers de projet comme écrit dans le règlement.